

赛项设置

Ø 开放自主命题赛：

下设三大竞赛方向及评审赛项：

数字工业设计大赛（包括工业设计、产品设计、机电工程设计、工程分析计算、工业仿真、数字工厂、数字制造，模具设计、数控编程等）；

数字人居设计大赛（包括数字城市、美丽乡村、特色小镇、规划设计、BIM设计、室内外设计、环境景观艺术设计、智能家居等）；

数字文化设计大赛（包括文化创意、数字艺术、新媒体艺术、微电影与动漫、游戏设计、数字旅游等）。

Ø 行业/企业热点命题赛：

大赛组委会根据新兴行业趋势，联合行业/企业共同设置行业热点命题，引导、鼓励院校积极开展产教融合培养，鼓励大学生探索学习、实践应用新兴行业技术；

国内外各类行业组织或企业单位，通过全国 3D 大赛平台发布项目需求或命题，进行作品征集或项目发包；由命题组织或企业配合大赛组委会共同设立命题奖项和评审标准，并共同组织评审；参赛选手/团队按行业/企业命题需求进行作品项目设计提交，最终达成企业需求：

新灵兽创新创业大赛；

[中视典]VR/AR 创新创意设计大赛；

3D 打印创新创意设计大赛；

3D 扫描逆向工程与在线检测大赛；

人工智能与机器人创新大赛；

中医文化主题创新大赛；

等（动态更新中…请关注大赛官网即时通知）。

Ø 青少年 3D/VR 科技创新大赛

Ø 3D/VR 数字产业年度风云榜

具体竞赛细则，详见附件《全国三维数字化创新设计大赛规则(2021.3 修订)》