## 共青团杭州电子科技大学信息工程学院委员会文件

信工团字〔2022〕9号

## 关于举办杭州电子科技大学信息工程学院 第六届民俗游园会活动的通知

各学生组织、学生社团、团支部:

为展现增添校园活力、渲染迎春氛围,院团委学生社团指导中心将举办第六届民俗游园会。活动旨在通过举办民俗迎春主题活动,在传统节日"三月三"中感受中华民俗的魅力,体验优秀的中华民俗文化。现将相关事宜通知如下:

#### 一、活动主题

迎亚运, 赏杭城古风

### 二、组织单位

**主办单位:**共青团杭州电子科技大学信息工程学院委员会(学生社团指导中心)

**承办单位:**杭州电子科技大学信息工程学院管理学院分团委、学生会

协办单位: 杭州电子科技大学信息工程学院大学生艺术团

### 三、活动时间及地点

田径场(2022年3月30日下午)

### 四、活动主要形式

### 1. 民俗游戏

由各学生组织、团支部报名开展民俗相关游戏。游戏项目可参考《杭州电子科技大学信息工程学院第六届民俗游园会民俗游戏参考清单》(详见附件2);

参与游戏者,按各游戏规则通过可获取1个游戏通关章, 集齐10个游戏通关章即可盖1枚校园活动章,每人至多获 得2枚校园活动章。

#### 2. 民俗创意集市

各学生组织、学生社团紧扣民俗主题,根据自身特色开展集市项目。集市项目可参考《杭州电子科技大学信息工程学院第六届民俗游园会创意集市参考清单》(见附件3)。

#### 3. 游园舞台秀

由院大学生艺术团各表演队报送节目,各学生社团、团 支部自愿报送节目,节目应贴近民俗文化。

#### 4. 汉服 T 台秀

全校师生自愿报名,届时身着汉服进行展示,该演出人员需自备汉服,自带妆容。

### 5. 华服展示区

现场可借穿提供的华服,体验传统服饰,进行拍照留念。

### 五、活动参与方式

- 1. 截止时间。2022年3月13日20:00。
- 2. 命名要求。填写《杭州电子科技大学信息工程学院第 六届民俗游园会活动报名表》(附件1),并以"(游戏/节目/ 集市)+参与单位全称+游戏/节目/集市名称+负责人姓名+联 系方式"命名。

其中民俗游戏类、创意集市类发送至院团委学生社团指导中心邮箱: shetuan@hziee.edu.cn,节目类发送至院大学生艺术团邮箱: dayituan@hziee.edu.cn。

汉服 T 台秀通过麦克表单报名, 具体链接后续通知。

#### 六、其他注意事项

- 1. 此活动为 2021-2022 年第二学期团日活动必做项目, 并与各社团星级评定相关。
- 2. 民俗游园会的摊位所需费用均按照上限 100 元的标准支出进行报销。
- 3. 所有工作人员需按照活动要求,积极配合相关工作,保持良好的沟通,不得售卖商品,对于违反规定的,将进行相应处理。

其他未尽事宜,请联系:

陈其卉(教师): 0571-58619148

钱佳佳(学生): 19858108369

朱昱丞 (学生): 19818515536

电子邮箱: shetuan@hziee.edu.cn

附件: 1. 杭州电子科技大学信息工程学院第六届民俗游园会活动报名表

- 2. 杭州电子科技大学信息工程学院第六届民俗游园会 民俗游戏参考清单
- 3. 杭州电子科技大学信息工程学院第六届民俗游园会创意集市参考清单

共青团杭州电子科技大学信息工程学院委员会2.5%是科技有学8日

## 附件 1

# 杭州电子科技大学信息工程学院 第六届民俗游园会活动报名表

参与单位	如: 21 级工商管理一班团支部/书法社/管理学院学生会		
项目类型		□游戏摊位 □创意集市 □节目类	
项目名称		是否为推荐项目	□是□否
负责人		联系方式	
项目简介 (不少于 50 字) 场地要求	(请简要介绍项目规则、形式及所需要的道具) (请说明项目场地要求)		
物资及预算	例: 扇子 3元/把 10把 30元 淘宝链接 总计30元		

注: 1.文件命名形式: (游戏/节目/集市)+参与单位全称+游戏/节目/集市名称+负责人姓名+联系方式; 2.截止时间: 2022年3月13日16:00前;

3. 邮箱地址:游戏类、民俗创意集市请将电子版发送至院团委学生社团指导中心邮箱: shetuan@hziee. edu. cn,节目类请将电子版发送至院大学生艺术团邮箱: dayituan@hziee. edu. cn。

## 附件 2

# 杭州电子科技大学信息工程学院 第六届民俗游园会民俗游戏参考清单

——————————————————————————————————————				
游戏名称	游戏简介			
猜字谜	在仿古小扇子上写下谜题,参与者猜出抽到的谜题即算过关,可获得一枚通关章。			
即席联诗	工作人员读出两句含特定字眼的诗词,几位同学抢答,迅速连上两句也含有该字眼的诗词,成功一定次数(坚持到最后),即可获得一枚通过章。			
挤眉弄眼	饼干放在眉心之间,不许用手,靠脸部肌肉使饼干移动。最终吃到饼干奖励通过 章一枚。			
气球对联	现场准备多个气球,贴在同一板上,在气球中藏有对联上联,参与者可任选一个气球扎破,并对出其中的对子下联,对仗工整可得通过章。 彩蛋:现场有认为可对出更好的下联者,可加入battle,同样可得通过章。			
岁岁平安	主持人发给每个队若干小气球和充气筒,由选手将气球充气至爆,胜出者可获得通过章一枚。			
掉科	有五块石子,游戏者每次只能单手捡起一颗石子向上扔,同时迅速用同一只手捡起第二颗石子,再向上扔一颗石子,以此类推,直至五颗石子都在手里,则奖励一枚通过章。			
套圈圈	每名玩家拥有五次机会在离目标三米远的地方抛出游戏道具圈,若成功将目标套住总计两次则获得一枚通过章。			
益智解环	益智解环是九连环的延伸产品,是中国民间魔术及智力玩具,通过解环用逻辑推理亲自发现规律。解开一个即可获得一枚通过章。			
华容道	成功解出华容道,获得一枚通过章。			
正话反说	参与者两人,每轮各说一个民俗词语,另一名参与者要反着说一遍,比如"新年好",游戏者要立刻说出"好年新",说错或者蒙住的人即被淘汰。从三个字开始说起,第二轮四个字,第三轮五个字,以此类推,接不上即为失败,胜出者可获得通过章一枚。			
金鸡独立	两个人分别站在一张报纸上开始成语接龙,每一次接不上来的一方报纸将被对折,直至一方单脚站立不住。获胜方获得活动章一枚			
吃水饺	裁判问:"你要吃几个水饺"参赛者要在一口气内说完:"吃一个吃两个吃三个"超过十五个可奖励一枚通关章。			
清空购物车	准备一系列民俗物件卡片,准备一个小型购物篮。工作人员告知参与者"今天是**节。"参与者在规定时间内将有关民俗节日的物件卡片挑入购物篮。与节日成功匹配两件物品则可以清空购物车,游戏获胜。			
一心二用	准备一个盘子和一双筷子,一边夹弹珠,一边回答工作人员与报出来的传统节日相关的民俗活动,一分钟内夹出五颗可奖励一枚通关章。			

游戏名称	游戏简介
叠叠乐抽积木	两到三人一组依次进行叠叠乐抽积木,进行五轮后积木 仍未倒者即可奖励一枚通过章。
童年小鱼套圈 水机游戏机	限时 3 分钟,把 4 枚圈套进水机者即可奖励一枚通过章。
挑小棍	撒一把小棍在桌上,放手。小棍撒开后,两名同学依次将挑棍一根根地挑起来收回,但不能动到或碰到别的小棒。赢的人即可奖励一枚通过章。
拍手背	两名同学以猜拳来决定谁先拍。拍者掌心向上,并将手放在对方的手心下面,看准机会,撒手从上面去拍对方的手背。如能成功,则奖励一枚通过章。
吹羽毛	在桌上放根羽毛,参加游戏的两个人各站在桌字的两侧,同时吹羽毛,将羽毛吹到对放的一侧落下为胜。胜者奖励一枚通关章。多买一个毽子拆掉,键子上面的羽毛可以用。
抢二十	三名参赛者共同参加,第一位同学说出1或2,下一名同学在上一名的基础上说出加上1或2后的结果,最终说出20的同学获胜,可奖励一枚通关章。
七巧板	将七块板拆开,拼凑成指定图形即可奖励一枚通过章。
踢键子	规定时间内在指定区域踢到一定个数即可奖励一枚通过章。
投壶	一名同学站在一定距离处将手中的箭投入壶中,一人 10 箭,投中 6 支即可奖励一枚通过章。
纸拔河	报纸上挖两个洞,两人面对面把报纸套在头上开始拔河,报纸破裂离开脖子一方胜利,胜利一方获得通过章一枚。
噼里啪啦	准备几组春节有关绕口令或顺口溜,在规定时间内读到规定字数的获得一枚通过章。
一鼓作气	在长桌上摆上四个水杯,间距大约 10 厘米(可调整)注上水,将乒乓球放于第一个杯子中,人于桌前及两侧,用嘴吹动球到下一个杯中,若能将球吹到最后一个杯子中则为成功。获胜方获得通过章一枚
糖饼游戏	选择一个带有形状的糖饼,利用工具将中间的形状抠出,成功即可获得一枚通过章。
木射	木射:玩家们各持三颗木球。分别将球着地滚出,击打对面木桩。击中红色美德积,击中黑球恶德扣三分,累计五份即可获得一枚通关章
字体谜	提供篆书、隶书、楷书、行书、草书中的一种字体,参与者进行回答,猜对者即可获得通过章一枚

注: 推荐清单中的游戏领取办法采取先提交先得的原则。

## 附件 3

# 杭州电子科技大学信息工程学院 第六届民俗游园会创意集市参考清单

项目名称	项目简介
辞旧迎新	同学可以在纸上写下今年最大的烦恼撕碎后扔在纸箱里,也可以在纸上写下对明年自己的期望保存起来。
匿名树洞	摊位独立,摊位处工作人员及参与者都需戴面具,摊位设置树洞型立板,参与者可选择将烦恼写在纸上投入树洞后的纸箱内,也可选择有工作人员所在的树洞进行倾诉,寻求安慰(注:工作人员安慰为主,不得随意提出有偏向性的意见)
古色古香	同学们可进行香包的动手制作体验,亲自动手制作,后可选择自己保留或交于院团委学生社团指导中心,由院团委学生社团指导中心转交给青协,用于捐赠给福利院和孤儿院。为他人带去一份幸福,幸福加倍。
童真童趣	收集小时候相关的玩具等进行展示,让大家重温孩童时代。
稻草易物	以一些物品作为开头,同学可以拿走自己需要的物品,但必须要留下等价或者更珍贵的物品,参与的同学可以参与抽奖,置换的最后的物品会作为抽奖礼品,送给中奖同学。
名字手环	将由工作人员教学如何编手绳,成功将自己名字的首字母编写与手绳中即可获得该手绳
风车少年	将由工作人员教学如何制作风车,成功制作风车者即可获得该风车
承载千年	同学们可进行剪窗花、写春联、做纸花灯、画国画等的动手制作体验,亲自动手制作,完成后可自己保留。
制作小工坊	同学们可进行古风发簪的动手制作体验,亲自动手制作,后可选择自己保留或捐赠于公益性组织,赠与小朋友或喜欢这方面的陌生人,为他人带去一份幸福,幸福加倍。
新年新友	活动开始后三小时先让同学们写下自己的兴趣爱好和联系方式在纸条上,并投入箱子,可以活动一份小礼品与一张抽取券,三小时后可凭券来抽取条,在新的一年认识新朋友。
我与你的光年距 离	同学们可以在信纸上写下自己在信工的某次擦肩而过的经历或某次的萍水相逢 装入信封,若愿意的话,可以挑取一封带走。
对联秀	采取对对联,写对联的方式展现中国民俗魅力。

注: 推荐清单中的集市领取办法采取先提交先得的原则。